Journal de bord   
Dessin collaboratif   
SVG Edit réparti

# Jour 1

Paint collaboratif: <http://miageprojet2.unice.fr/Intranet_de_Michel_Buffa/HTML5_Tutorial>

Cours Javascript, JQuery, Web Sockets: <http://miageprojet2.unice.fr/Intranet_de_Michel_Buffa/M1_informatique_-_M1_MBDS_-_Option_Web_2.0_2012-2013>

TP Chat Web Socket: [http://miageprojet2.unice.fr/Intranet\_de\_Michel\_Buffa/M1\_informatique\_-\_M1\_MBDS\_-\_Option\_Web\_2.0\_2012-2013/TP\_3\_M1\_IFI-RIF%2c\_2012-2013](http://miageprojet2.unice.fr/Intranet_de_Michel_Buffa/M1_informatique_-_M1_MBDS_-_Option_Web_2.0_2012-2013/TP_3_M1_IFI-RIF%2C_2012-2013)

Travail fourni :

* Prise en main du sujet
* Lecture des tutoriels
* Entretien avec Mr. Buffa

Après rencontre avec M Buffa et réflexion sur le sujet, voici notre première approche du sujet :

Nous avons eu l’idée de créer un web application permettant l’édition simultanée par plusieurs utilisateurs d’un document de dessins. Par exemple, il existe un outil : SVG Edit, codé en Javascript permettant l’édition de documents dessins. Notre projet consisterait en l’implémentation de cet outil en répartis. C’est-à-dire qu’un groupe de personnes puissent utiliser SVG Edit et répercuter les actions qu’ils font sur un document commun à leurs collaborateurs. De plus, il leur sera offert de pouvoir communiquer via un chat (commun et privé, notion de salles ou sessions).

Cet application tournera sur un serveur web adapté : nodeJS puisque notre application est essentiellement javascript.

Le côté réseau sera géré par les web sockets, à l’aide des cours d’introduction de M. Buffa. Cette technologie permet de développer simplement et efficacement les communications full duplex (communication bidirectionnelle).

Afin de pouvoir gérer des pages HTML et CSS sur notre serveur, l’utilisation du module « express » est indispensable.

Le module socket.io est aussi indispensable pour pouvoir travailler avec les web sockets en javascript.

Le tout sera utilisé à l’aide de JQuery, le couteau suisse du développeur.

Répartition des tâches:

* Tous : lire les tutoriels de Buffa, apprendre comment fonctionnent les web sockets, javascript, JQuery, et SVG Edit.
* Zhou :
* Jean-Sébastien :
* Guillaume : Création du serveur nodeJS avec les modules sockets et express, et installation du serveur sur redhat.
* Adrien : Journal de bord

# Jour 2

Lien décrivant les fonctionnalités de svg-edit

<http://ehmdunque.altervista.org/i-informatica/manuali/SVG-edit/SVG-Edit_2.6/Short_intro_SVG-edit.html>